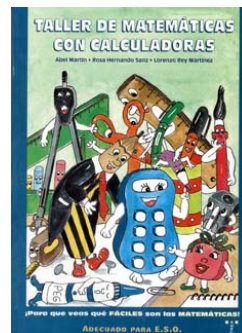


ZOCO MATEMÁTICO

Presentamos una serie de materiales didácticos elaborados a lo largo de los últimos años por un grupo de profesores asturianos, en los que abarcamos diversos campos, relacionando las matemáticas con las NNTT:

TALLER DE MATEMÁTICAS CON CALCULADORAS

Materiales específicos para aprender a utilizar didácticamente la calculadora científica. Presenta una nueva perspectiva en la enseñanza del cálculo y de las Matemáticas, afrontando, con la ayuda de la calculadora científica, temas como: raíces, función cuadrática, función potencial exponencial, prioridad de operaciones, los paréntesis, las fracciones, la memoria, los porcentajes, el operador constante, etc.



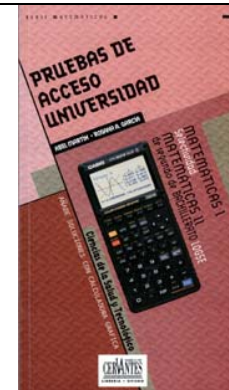
PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD. MATEMATICAS APLICADAS A LAS CIENCIAS SOCIALES (LOGSE)

Estos libros contienen problemas presentados en diferentes PAAU, resueltos por unidades didácticas, explicando todos y cada uno de los pasos dados. Aportan como novedad un segundo método de resolución, con CALCULADORA GRÁFICA, como herramienta de consulta y ayuda.



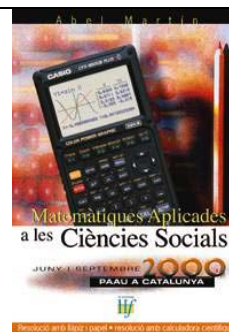
PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD. MATEMATICAS II de 2º de bachillerato LOGSE y MATEMATICAS I (Selectividad).

Estos libros contienen problemas presentados en diferentes PAAU, resueltos por unidades didácticas. También aportan como novedad un segundo método de resolución con CALCULADORA GRÁFICA, como herramienta de consulta y ayuda



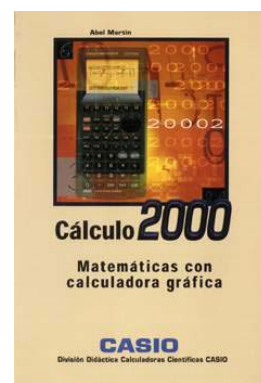
Matemàtiques Aplicades a les Ciències Socials

Presenta las pruebas de junio y septiembre de 2000 propuestas por la Universidad Catalana, tal y como se podrían afrontar una vez autorizado el uso de la Calculadora Gráfica como herramienta auxiliar para la resolución de las correspondientes cuestiones y problemas.



CÁLCULO 2000. MATEMÁTICAS CON CALCULADORA GRÁFICA.

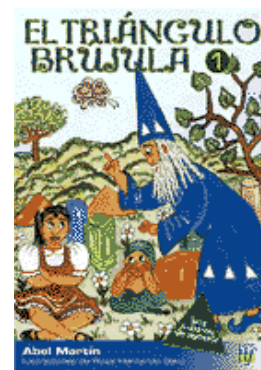
Presenta la selección de una serie de materiales que han sido ensayados a lo largo de los últimos años en el aula, Jornadas de Matemáticas, Seminarios... en los que podemos comprobar cómo la calculadora gráfica se introduce de forma **didáctica** para una mejor comprensión de conceptos y sobre todo, para "hacer" **MATEMÁTICAS**, en temas como: La función cuadrática, las familias más habituales de funciones reales, sistemas de ecuaciones, matrices, programación lineal, derivadas, optimización, integrales, estadística unidimensional y bidimensional, etc.



Colección de cuentos matemáticos:

- ❶ El Triángulo Brújula
- ❷ El rectángulo de oro
- ❸ El lago de los cuadrados mágicos
- ❹ En busca del rombo perdido
- ❺ El país de las circunferencias

Esta colección pretende iniciar al niño y a la niña en la observación y el reconocimiento de las figuras geométricas desde su más tierna infancia, a través de cuentos y aventuras, introduciéndolos en determinados conceptos matemáticos, que irán interiorizando sin apenas darse cuenta.



Historia de los números

Se presenta la historia de los números, de forma ilustrada, analizando la evolución de los mismos a través de las diferentes civilizaciones (El hombre Primitivo, Babilonios, Egipcios, Romanos, Griegos, Chinos, Hindúes, Incas, Aztecas, Edad Media...), hasta desembocar en una notación como la actual, que nos ha permitido realizar todo tipo de operaciones:

¿Por qué las cosas son como són?

Colección inédita de posters cuyo objetivo es hacer pensar a los asistentes y jugar con su capacidad de lógica, a través de cuestiones, debidamente ilustradas, como:

- ¿Por qué las tapas de las alcantarillas son redondas?**
- ¿Por qué los taburetes de los establos sólo tienen 3 patas?.**

etc...

Presentaremos físicamente todos estos materiales, de forma **DINÁMICA**, de manera que los asistentes jueguen con calculadoras gráficas que van conectadas a una televisión. Mostraremos juegos que se pueden cargar y "bajar" de Internet y presentaremos de manera interactiva los materiales didácticos indicados anteriormente y que se encuentran en las publicaciones que acabamos de describir.